



REGELWERK

Urban Roleplay · Los Santos

Version 1.0 · Stand 12. August 2026

urban-rp.de/regelwerk · discord.gg/urbanrp

RP vor Gewinn. Fairness vor Vorteil. Geschichten mit Konsequenzen.

Schnellübersicht

Urban Roleplay ist ein Serious-RP-Server. Spiele glaubwürdig, schütze dein Leben, trenne IC und OOC und gib anderen Raum für Reaktionen. Die folgenden Verbote gelten immer:

- Kein RDM oder VDM
- Kein Meta- oder Powergaming
- Kein Combat-Logging oder Ausnutzen von Schutzzonen
- Keine Cheats, Exploits oder Echtgeldgeschäfte
- Kein Hass, keine Belästigung und kein OOC-Konflikt im Spiel

Inhalt

1. Geltung und Teilnahme
2. Respekt und Community-Verhalten
3. Grundsätze des Roleplays
4. Verbotene RP-Praktiken
5. Verletzung, Bewusstlosigkeit und New Life
6. Gewalt, Waffen und Eskalation
7. Kriminalität, Überfälle und Geiseln
8. Fraktionen, Berufe und Staatsdienste
9. Fahrzeuge und Verkehr
10. Schutzzonen und besondere Orte
11. Wirtschaft, Eigentum und Fairness
12. Technik, Cheats und Aufnahmen
13. Support, Beweise und Maßnahmen
14. Prüfungswissen kompakt
15. Wichtige Befehle

Im Zweifel gilt: Szene ausspielen, Beweise sichern, danach /report nutzen.

1. Geltung und Teilnahme

Geltung

Dieses Regelwerk gilt auf dem FiveM-Server Urban Roleplay sowie in den zugehörigen Community- und Supportbereichen. Mit dem Betreten akzeptierst du die jeweils veröffentlichte Fassung. Unkenntnis schützt nicht vor Maßnahmen.

Teilnahme

Das Mindestalter für einen Charakter beträgt 18 Jahre. Du benötigst ein verständliches Mikrofon und eine störungsarme Umgebung. Accounts und Charaktere dürfen nicht verkauft, geteilt oder zur Umgehung von Maßnahmen verwendet werden.

Hausrecht und Anweisungen

Das Serverteam übt das virtuelle Hausrecht aus. Situationsbezogenen Anweisungen des Teams ist Folge zu leisten. Entscheidungen können anhand des Gesamtkontexts getroffen und im vorgesehenen Beschwerdeweg überprüft werden.

2. Respekt und Community-Verhalten

Respekt

OOC-Beleidigungen, Belästigung, Diskriminierung, Hassrede, Doxxing, Drohungen und gezielte Provokationen sind verboten. Konflikte zwischen Charakteren rechtfertigen keine Angriffe auf die Person dahinter.

Jugendschutz

Sexualisierte Gewalt, erzwungenes Erotik-RP, menschenverachtende Extremdarstellungen und das Ausspielen realer Traumata gegen den Willen Beteiligter sind verboten. Ein klares Stoppsignal beendet eine sensible Szene sofort.

Werbung und Echtgeldhandel

Fremdwerbung sowie der Handel von Accounts, Geld, Gegenständen oder Dienstleistungen gegen echtes Geld oder externe Güter sind untersagt.

3. Grundsätze des Roleplays

In Character / Out of Character

IC umfasst Wissen und Handlungen deines Charakters. OOC umfasst dich als Spieler. Beides ist strikt zu trennen. Regelverstöße werden nicht IC diskutiert, sondern nach Ende der Szene per /report oder im Discord-Support gemeldet.

Charaktertreue

Spieler einen glaubwürdigen Menschen mit Stärken, Grenzen, Ängsten und Konsequenzen. Unrealistische Handlungen, absichtliches Stören, Cop-Baiting, Gang-Baiting und das grundlose Einmischen in fremde Szenen gelten als Fail-RP.

Value of Life

Das Leben deines Charakters ist sein höchstes Gut. Bei glaubwürdiger Bewaffnung oder deutlicher Übermacht kooperierst du, sofern keine realistische Fluchtmöglichkeit besteht. Heldenaktionen gegen sichere Todesgefahr sind verboten.

4. Verbotene RP-Praktiken

RDM

Random Deathmatch ist das Verletzen oder Töten ohne nachvollziehbaren, im RP entstandenen Grund und ohne angemessene vorherige Interaktion. Beleidigungen allein rechtfertigen keinen tödlichen Waffeneinsatz.

VDM

Vehicle Deathmatch ist der Einsatz eines Fahrzeugs als Waffe. Absichtliches Überfahren oder Rammen ist verboten. Eine verhältnismäßige Fluchtbewegung zur unmittelbaren Lebensrettung wird nach dem Gesamtkontext bewertet.

Metagaming

OOO-Informationen aus Discord, Streams, Chats, Namensanzeigen oder einem anderen eigenen Charakter dürfen nicht IC verwendet werden. Streamsniping ist verboten.

Powergaming

Du darfst anderen keine Handlung oder Reaktion aufzwingen und keine unmöglichen Fähigkeiten behaupten. /me beschreibt nur den eigenen Versuch; /do beschreibt sichtbare Umstände oder fragt nach ihnen.

Combat-Logging

Das Verlassen des Servers, Flüchten in Menüs, Interiors oder Schutzzonen zur Vermeidung einer laufenden Szene ist verboten. Nach einem echten Absturz verbindest du dich schnellstmöglich erneut oder meldest dich im Support.

5. Verletzung, Bewusstlosigkeit und New Life

Verletzungen

Verletzungen sind glaubwürdig auszuspielen. Bewusstlose sprechen nicht, funken nicht und geben keine taktischen Informationen weiter. Medizinisches RP ist zu respektieren.

Wiederbelebung

Nach medizinischer Wiederbelebung darfst du dich an die allgemeine Situation erinnern, aber nicht unmittelbar in denselben Kampf zurückkehren oder sofort Rache nehmen.

New Life

Nach dem vollständigen Ausbluten beziehungsweise Respawn ist der abgeschlossene Konflikt für deinen Charakter beendet. Direkte Täterinformationen und Todesumstände werden vergessen; eine Rückkehr zur laufenden Szene ist verboten.

6. Gewalt, Waffen und Eskalation

Verhältnismäßigkeit

Gewalt ist das letzte Mittel. Eine Eskalation muss für alle Beteiligten wahrnehmbar und nachvollziehbar sein. Schusswaffen werden nicht wegen kleiner Streitigkeiten, Verkehrsfehler oder bloßer Beleidigungen eingesetzt.

Waffenbesitz

Legal geführte Waffen setzen die dafür vorgesehene Waffenlizenz und Ausbildung voraus. Waffen sind verantwortungsvoll zu tragen und dürfen nicht ohne RP-Grund gezogen oder abgefeuert werden.

Laufende Gefechte

Dritte Parteien mischen sich nicht ohne glaubwürdigen Bezug ein. Einsatzkräfte dürfen zur Gefahrenabwehr handeln. Mediziner beginnen Behandlungen erst, wenn die unmittelbare Gefahrenlage beendet ist.

7. Kriminalität, Überfälle und Geiseln

RP-Hintergrund

Raub, Entführung und Erpressung benötigen einen nachvollziehbaren RP-Hintergrund. Reines Farmen, wahllose Serienüberfälle und das Ausrauben neuer oder erkennbar hilfloser Spieler sind verboten.

Forderungen

Niemand darf gezwungen werden, Geld am Automaten abzuheben, Banküberweisungen auszuführen oder nicht mitgeführte Gegenstände herauszugeben. Forderungen müssen realistisch und verhältnismäßig sein.

Geiseln

Geiseln müssen echte, nicht abgesprochene Beteiligte sein. Ihr Leben hat Vorrang. Verhandlungen stehen vor Gewalt. Freiwillige Fake-Geiseln und das Hinrichten ohne tragfähige RP-Entwicklung sind verboten.

Aktionsregeln

Für angekündigte Großaktionen können zusätzliche Vorgaben zu Mindestbesetzung, Teilnehmerzahl, Cooldowns und Zonen gelten. Sie werden vor der Aktion verbindlich veröffentlicht und ergänzen dieses Regelwerk.

8. Fraktionen, Berufe und Staatsdienste

Rollenbindung

Mitglieder spielen Konzept, Hierarchie und Auftrag ihrer Fraktion glaubwürdig aus. Dienstmaterial, Dienstwaffen und Fahrzeuge werden nicht privat verschenkt, verkauft oder ohne RP-Grund verwendet.

Korruption

Korruption in staatlichen oder medizinischen Fraktionen ist nur zulässig, wenn sie ausdrücklich durch die Projektleitung genehmigt wurde. Ohne Genehmigung ist sie verboten.

Dienstleister

Mediziner, Mechaniker, Fahrschulen, Reporter und andere Dienstleister werden im aktiven Dienst nicht grundlos angegriffen, beraubt oder als Geisel genommen. Der Schutz entfällt bei aktiver Beteiligung an Straftaten.

9. Fahrzeuge und Verkehr

Realistisches Fahren

Fahre dem Fahrzeug, Gelände und Zustand angemessen. Sportwagen sind keine Geländewagen. Stark beschädigte Fahrzeuge und Fahrzeuge mit mehreren zerstörten Reifen dürfen nicht normal weitergefahren werden.

Verfolgungen

Unfälle werden ausgespielt. Unrealistische Sprünge, absichtliches Dauer-Rammen, Missbrauch von Desynchronisation und Flucht über unpassierbares Gelände sind verboten.

Diebstahl

Fahrzeugdiebstahl braucht einen RP-Grund. Rettungs-, Polizei- und andere Einsatzfahrzeuge werden nicht nur zum Spaß entwendet.

10. Schutzzonen und besondere Orte

Schutzzonen

Im Einreisebereich, in Krankenhäusern, Polizeiwachen, Behörden sowie angekündigten Ausbildungs- und Prüfungsbereichen sind Überfälle, Entführungen, Diebstahl und Gewalt grundsätzlich verboten.

Kein Zonenmissbrauch

Wer vor einer bereits laufenden Situation in eine Schutzzone flieht, erhält dadurch keinen Schutz. Das Campen an Zonengrenzen und gezielte Provozieren aus einer Schutzzone sind verboten.

Ankündigungen

Temporäre Sperr-, Veranstaltungs- oder Gefahrenzonen werden serverseitig angekündigt. Die jeweilige Ankündigung bestimmt Dauer und besondere Regeln.

11. Wirtschaft, Eigentum und Fairness

Betrug

Technischer Betrug, Duping, Geldwäsche über Fehler, Scheintransaktionen und das Verschieben von Vermögen zur Umgehung von Regeln sind verboten. IC-Betrug ist nur im Rahmen ausdrücklich vorgesehener Spielmechaniken zulässig.

Neue Spieler

Das gezielte Ausnutzen mangelnder Regel- oder Systemkenntnis neuer Spieler ist untersagt. Unterstütze glaubwürdiges RP statt schnellen Gewinn auf Kosten von Einsteigern.

Eigentum

Zugriffe auf Inventar, Fahrzeuge, Immobilien und Organisationsvermögen benötigen einen im RP nachvollziehbaren Grund und die vorgesehenen Spielmechaniken.

12. Technik, Cheats und Aufnahmen

Cheats und Exploits

Cheats, Mod-Menüs, Aimbots, ESP, Makros mit Spielvorteil, Duping, Bugusing und das Ausnutzen nicht vorgesehener Mechaniken führen zu schweren Maßnahmen. Fehler sind vertraulich dem Team zu melden.

Client-Modifikationen

Grafik- und Soundänderungen dürfen keinen unfairen Vorteil schaffen. Entfernte Objekte, überhelle Nächte, Trefferhilfen, veränderte Hitboxen oder vergleichbare Vorteile sind verboten.

Streams und Clips

Streaming ist erlaubt, sofern keine geschützten Supportinhalte oder personenbezogenen Daten veröffentlicht werden. Informationen aus Streams dürfen nicht für RP genutzt werden. Beachte bei Sprachaufnahmen geltendes Recht und die Plattformregeln.

13. Support, Beweise und Maßnahmen

Meldungen

Schreibe eine Situation zu Ende und nutze anschließend /report oder ein Ticket auf discord.gg/urbanrp. Nenne beteiligte Server-IDs, Zeitpunkt, kurze Beschreibung und vorhandene Beweise.

Beweise

Clips sollen den relevanten Vorlauf, Bild und Ton enthalten und unverändert sein. Fehlende Aufnahmen schließen eine Prüfung nicht zwingend aus, können die Beurteilung aber begrenzen.

Maßnahmen

Je nach Schwere, Vorsatz, Vorgeschichte und Kooperation sind Hinweis, Verwarnung, Rücksetzung, zeitweiser Ausschluss oder permanenter Ausschluss möglich. Erschlichene Vorteile können entzogen werden.

Beschwerden

Teamentscheidungen werden sachlich über den vorgesehenen Discord-Kanal angefochten. Öffentliche Hetze, Drohungen oder IC-Rache wegen eines Supportfalls sind verboten.

14. Prüfungswissen kompakt

Voice und Sprechweiten

Urban RP verwendet die in FiveM integrierte Mumble-Sprachfunktion; TeamSpeak oder ein paralleler Discord-Sprachkanal sind nicht nötig. Flüstern, Normal und Rufen ändern nur die Hörreichweite. Bei Problemen gehst du näher heran und prüfst zuerst Sprechweite und Mikrofon.

Funk und Telefon

Funk ist IC und setzt ein Funkgerät sowie eine realistisch mögliche Bedienung voraus. Gefesselte oder bewusstlose Charaktere funken nicht heimlich. Menschen neben dir hören, was du selbst in Funk oder Telefon sprichst, aber nicht automatisch die entfernte Gegenseite. Entfernte Personen erreichst du durch Hingehen, Telefon oder Funk – nicht über /ooc oder /me.

Handlungen und Reaktionen

/me beschreibt sichtbare eigene Handlungen, die das Spiel nicht darstellen kann. Betrifft der Versuch einen anderen Charakter, entscheidet dieser glaubwürdig über das Ergebnis, häufig per /do. /do beschreibt prüfbare Zustände oder stellt Fragen; es darf anderen weder Angst, Bewegungslosigkeit noch ein Ergebnis aufzwingen.

Charakter und Speicherung

Verwende einen realistischen Vor- und Nachnamen. Alter, Berufserfahrung und Hintergrund müssen zusammenpassen. Charakterentwicklung ist erwünscht, muss aber im Spiel entstehen. Charakter, Geld und Inventar werden serverseitig gespeichert; ein Charakterwechsel darf niemals zur Flucht vor Folgen dienen.

Unfälle und Verletzungen

Nach einem Unfall hältst du an, spielst Folgen aus, rufst Hilfe und übernimmst Verantwortung. Schwere Verletzungen bedeuten Schmerzen, Schonung und Einschränkungen; technische Bewegungsmöglichkeiten erlauben kein unrealistisches Weitersprinten oder Kämpfen.

Raub und Lösegeld

Random-Robbery – Ausrauben ohne RP-Aufbau – ist verboten. Ein Raub braucht Grund, ausgespielten Aufbau und Reaktionsraum. Bankvermögen, Fahrzeuge, Immobilien, gesamtes Vermögen, Jobkündigung oder Charakteraufgabe dürfen nie erzwungen werden. Lösegeld ist auf 5.000 € je Geisel begrenzt. Nach Zahlung wird die Geisel freigelassen, sofern kein neuer tragfähiger RP-Grund entgegensteht.

Aufnahmen und Support

Eine brauchbare Meldung enthält Beteiligte, Datum, ungefähre Uhrzeit, Ort, sachliche Beschreibung sowie möglichst einen Clip mit Bild, Ton und ausreichendem Vorlauf. Eine dauerhaft laufende Aufnahmesoftware ist empfohlen, weil sie Vorwürfe belegen und dich entlasten kann. Nach der Meldung spielst du normal weiter und wartest vertraulich auf die Bearbeitung.

Neue Spieler

Erkennbar neue Spieler werden nicht ausgenutzt oder öffentlich bloßgestellt. Spiele die Szene möglichst weiter, erkläre Fehler danach freundlich und melde echte Regelverstöße sachlich.

15. Wichtige Befehle

/me [Handlung]

Beschreibt eine Handlung des eigenen Charakters. Beispiel: /me legt den Ausweis langsam auf den Tresen.

/do [Umstand/Frage]

Beschreibt einen sichtbaren Umstand oder fragt nach einer wahrnehmbaren Reaktion.

/ooc [Text]

Lokale technische Kommunikation außerhalb der Rolle. Kurz halten und nicht zur Lösung einer RP-Szene missbrauchen.

/report [Grund]

Sendet eine Supportmeldung an das Team. Regelverstöße nicht in der laufenden Szene diskutieren.

/fix

Provisorische Pannenhilfe mit Reparaturset bei stark beschädigtem, stehendem Fahrzeug. Eine Werkstatt bleibt für vollständige Reparaturen erforderlich.

/uifix

Setzt einen hängen gebliebenen Maus- oder NUI-Fokus zurück.

Schlussbestimmungen

Das Regelwerk kann weiterentwickelt werden. Wesentliche Änderungen werden über urban-rp.de und den Discord angekündigt. Es gilt die online veröffentlichte Fassung. Ergänzende Fraktions-, Berufs- und Aktionsregeln dürfen dieses Regelwerk konkretisieren, ihm aber nicht widersprechen.

Urban Roleplay ist ein unabhängiges Community-Projekt und nicht mit Rockstar Games, Take-Two Interactive oder Cfx.re verbunden.